

zur sofortigen Veröffentlichung

Lantronix führt auf Standards basierendes Evolution OS Software Development Kit für MatchPort AR, einschließlich Sourcery G++ von CodeSourcery ein

Mit der Ergänzung der verbreiteten Sourcery G++ Entwicklungstools ist die Entwicklung von Kundenanwendungen schneller und einfacher als je zuvor

IRVINE, Kalifornien, und GRANITE BAY, Kalifornien, 15. April 2008 – Lantronix, Inc. (Nasdaq: LTRX) und CodeSourcery, Inc. haben heute die Einführung des Lantronix Evolution OS™ Development Kits für MatchPort® AR verkündet. Das Kit schließt Sourcery G++™ von CodeSourcery ein, eine vollständige C/C++ Entwicklungsumgebung, die auf der GNU-Toolchain basiert. Dieses neue Entwicklungskit bietet den Entwicklern mehr Flexibilität und eine wirtschaftliche Methode zum Entwickeln und Debuggen von Applikationen mit einer ausgefeilten, leistungsstarken und bewährten grafischen Benutzerschnittstelle und verkürzt die Produkteinführungszeiten. MatchPort AR ist ein in hohem Maße programmierbares Applikations- und Netzwerkmodul, mit dem Entwickler schnell und kosteneffizient nahezu jedes elektronische Gerät mit sicheren Ethernet-Netzwerk- und Webserverfähigkeiten zur Fernsteuerung und Überwachung über das Internet ausstatten können. Als Unterstützung für die Erstellung neuer Applikationen für MatchPort AR hat Lantronix zudem ein neues Online Support Forum für Embedded-Entwickler angekündigt. Dieses Forum wird von Lantronix-Ingenieuren moderiert und dient als Online-Community und Wissensbasis für Evolution OS-Applikationen.

Mit dem Evolution OS Software Development Kit (SDK) kann MatchPort AR als leistungsstarke 32-Bit Computerplattform mit umfassender Netzwerkunterstützung verwendet werden. Es stellt den Designern sämtliche erforderlichen Tools und APIs (Anwendungsprogrammierungs-Schnittstellen) zur Verfügung, damit Sie schnell und einfach Kundenapplikationen entwickeln können. Zusammen mit dem Zugriff auf die umfangreiche API von Evolution enthält Sourcery G++ eine auf Eclipse™ basierende IDE (integrierte Entwicklerumgebung), GNU C und C++ Compiler sowie einen Source- und Assembly-Level

GNU-Debugger, der standardmäßig auf Windows® läuft. Die Kunden profitieren von der technologischen Tradition von Lantronix und von über vier Jahren Entwicklungsarbeit sowie vom Ruf von CodeSourcerys hochwertiger Software.

„Unsere Kunden brauchen eine vielseitige Entwicklungsplattform für MatchPort AR, die ihnen erlaubt, neue Applikationen schneller und einfacher zu entwickeln, um eine hohe Kapitalrendite zu erzielen,“ sagte Daryl R. Miller, VP Engineering für Lantronix. „Durch das Zusammenlegen der Kräfte mit CodeSourcery für diesen Entwicklungsaufwand können unsere Kunden nun qualitativ hochwertige Kundennetzwerkanwendungen mit bewährten Tools entwickeln und in unsere funktionsreiche Netzwerkplattformen integrieren. Mit diesen Vorteilen erzielen unsere Kunden schnellere Produkteinführungszeiten, da sie das maximale Potenzial von MatchPort AR ausnützen können.

„Sourcery G++ bietet Embedded-Entwicklern eine zuverlässige, einfach anzuwendende GNU Toolchain mit BDM Debuggingunterstützung,“ sagte Marck Mitchell, Gründer und Chief Sourcerer von CodeSourcery. „Wir sind stolz, dass wir von Lantronix, einem führenden Anbieter von Embedded-Netzwerklösungen, ausgewählt wurden, um an diesem neuen Development Kits beteiligt zu sein. Sourcery G++ wird den Designern dabei helfen, das Potenzial der MatchPort AR-Technologie von Lantronix zu nutzen.

Entwickler sind durch einfaches Starten des Windows-Installationsprogramms schnell einsatzbereit. Das Evolution OS SDK für MatchPort AR schließt vier Komponenten ein: MatchPort AR mit BDM-Anschluss (Hintergrund-Debuggermodul), das COLDFire® USB Multilink BDM-Schnittstellenmodul, ein MatchPort AR Demoboard und Sourcery G++ von CodeSourcery (in den Ausgaben Professional und Personal erhältlich). Sourcery G++ Professional Edition schließt den unbegrenzten technischen Support von CodeSourcery ein.

Entwickler profitieren zudem vom Lantronix Support Forum. Diese Bulletinboardumgebung bietet Designern eine zentrale Plattform, um über für MatchPort AR entwickelte Applikationen zu diskutieren, Fragen zu stellen und Informationen auszutauschen. Ingenieure von Lantronix werden das Board überwachen und sich daran beteiligen.

MatchPort AR ist ein schlüsselfertig geliefertes, anwendungsbereites und programmierbares Device Server-Modul, das eine äußerst sichere Konnektivität und fortschrittliche Webserverfähigkeiten bietet. Das Modul läuft mit einem 32-Bit-Prozessor mit Evolution OS und bietet die höchsten Leistungen, die in einer Embedded-Netzwerklösung

verfügbar sein können. Die MatchPort-Reihe (MatchPort b/g, MatchPort AR und MatchPort b/g Pro) sind mit Pin/Formfaktor kompatible Module, mit denen OEMs mit einem einzigen PCB-Design festverdrahtete Ethernet- oder WiFi-Netzwerke in ihre Produkte einbetten können.

Das Evolution OS SDK für MatchPort AR kann über die Partner von Lantronix bezogen oder vom Support Forum heruntergeladen werden: <http://fourms.lantronix.com>. Weitere Informationen finden Sie auf www.lantronix.com

Über CodeSourcery

CodeSourcery entwickelt Softwaretools, mit denen ihre Kunden mit ihren Hardwareplattformen, von Embedded-Geräten bis zu Supercomputern, Höchstleistungen erzielen. Ihre Produkte und Dienstleistungen nutzen das Potenzial von Opensource-Software und offenen Standards umfassend. CodeSourcery ist ein Privatunternehmen mit Sitz in Granite Bay, Kalifornien. Für weitere Informationen über CodeSourcery rufen Sie ++1 (650) 331-3385 an oder senden Sie eine E-Mail an info@codesourcery.com.

Über Lantronix

Lantronix, Inc. (Nasdaq: LTRX) ist ein weltweit führender Anbieter von sicheren Kommunikationstechnologien für den Fernzugriff und die Verwaltung und Steuerung von praktisch jedem elektronischen Gerät. Dank unseren innovativen Lösungen können Unternehmen aufgrund von Echtzeitinformationen bessere Entscheidungen fällen und gewinnen durch das Schaffen neuer Einnahmequellen, Produktionssteigerungen und mehr Effizienz und Rentabilität einen Wettbewerbsvorteil. Zur einfach integrierbaren und anwendungsfreundlichen Lantronix Produktreihe gehören: **DeviceLinx™** - *Fernüberwachungs- und Steuerungslösungen für elektronische Geräte über das Internet*; **ManageLinx™** - *leistungsstarke Applikationsserviceplattform für sicheren Fernzugriff auf durch Firewall geschützte Anlagen*; und **SecureLinx™** - *sicheres Fernmanagement von IT-Anlagen über das Internet*. Mit über 20 Jahren Netzwerkerfahrung werden Lösungen von Lantronix auf allen vertikalen Hauptmärkten benutzt, unter anderem Sicherheit, Industrie- und Bauautomatisierung, Medizin, Transport, Einzelhandel, Finanzen, Regierung, Konsumgüterelektronik/-geräte, IT/Datenzentren und Pro-AV/Leitsysteme. Der Hauptsitz des Unternehmens liegt in Irvine, Kalifornien. Weitere Informationen finden Sie unter www.lantronix.com.

Lantronix und CodeSourcery führen Lantronix Evolution OS Development Kit ein

Seite 4 von 4

Lantronix und MatchPort sind eingetragene Warenzeichen und Evolution OS DeviceLinx, ManageLinx und SecureLinx sind Warenzeichen von Lantronix, Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Medienkontakte;

Lantronix
Kristine Fowler
++1 (949) 450-7240
kristine.fowler@lantronix.com

CodeSourcery
Beth Mitchell
++1 (650) 331-3385 x703
beth@codesourcery.com

Europa
Lukas Port
Livewire PR
+44 (0) 20 8339 7438
lukas.port@livewirepr.com