

destinado a una publicación inmediata

Lantronix anuncia un kit para desarrolladores del software Evolution OS para MatchPort AR de gran potencia y basado en estándares, con Sourcery G++ de CodeSourcery

La inclusión de las conocidas herramientas de desarrollo de Sourcery G++ facilita y agiliza el desarrollo de aplicaciones personalizadas

IRVINE, California y GRANITE BAY, California (EE. UU.), 15 de abril de 2008. Lantronix, Inc. (Nasdaq: LTRX) y CodeSourcery, Inc. han anunciado hoy la disponibilidad del Kit de desarrollo de Evolution OS™ de Lantronix para MatchPort® AR, que incluye Sourcery G++™ de CodeSourcery, un entorno de desarrollo en lenguaje C/C++ muy extenso y basado en las herramientas de GNU Toolchain. Este nuevo kit permite a los desarrolladores desarrollar y corregir los errores de las aplicaciones de forma más flexible y económica mediante una interfaz gráfica de usuario sofisticada, potente y con la que están familiarizados, reduciendo simultáneamente los tiempos de comercialización. MatchPort AR es un módulo de conexión en red y aplicaciones que ofrece unas grandes posibilidades de programación y permite que los ingenieros agreguen de forma segura y rentable posibilidades de servidor web y conexión a red Ethernet segura a prácticamente cualquier dispositivo electrónico, con el fin de permitir un control y operación remotos a través de internet. Además, Lantronix ha anunciado también un nuevo foro de soporte en línea para los ingenieros dedicados al desarrollo de software de control de dispositivos, que pretende servirles de ayuda en la creación de nuevas aplicaciones para MatchPort AR. Este foro, moderado por los ingenieros de Lantronix, será un punto de reunión en línea y una base de conocimiento de las aplicaciones para el sistema operativo Evolution OS.

El kit de desarrollo de software (SDK) de Evolution OS permite utilizar MatchPort AR como una plataforma de computación de 32 bits muy potente con grandes posibilidades de conectividad a red. Asimismo, proporciona a los diseñadores todas las API (interfaces de programación de aplicaciones) y herramientas que necesitan para desarrollar rápida y cómodamente aplicaciones personalizadas. Además del acceso a la variada API de desarrollador de Evolution, Sourcery G++ incluye un IDE (entorno de desarrollador integrado) basado en

Eclipse™, compiladores GNU C y C++ y un depurador de GNU a nivel de código fuente y lenguaje ensamblador que funciona de forma nativa sobre Windows®. Los clientes pueden aprovechar los conocimientos tecnológicos de Lantronix y más de cuatro años de trabajo de desarrollo, junto con la excelente reputación de CodeSourcery en la creación de software de alta calidad.

En palabras de Daryl R. Miller, vicepresidente de ingeniería de Lantronix: «Nuestros clientes buscan una plataforma de desarrollo versátil para MatchPort AR, una plataforma que les permita crear nuevas aplicaciones de forma rápida y sencilla y que les reporte un elevado retorno sobre su inversión. Al unir nuestras fuerzas a las de CodeSourcery en este trabajo de desarrollo, podemos ofrecer a nuestros clientes la posibilidad de crear aplicaciones de conectividad a red personalizadas y de gran calidad, mediante el uso de herramientas que conocen bien, y con las múltiples prestaciones que les ofrecen nuestras plataformas de conectividad de dispositivos. Estas ventajas se traducen en un tiempo de comercialización menor para nuestros clientes, ya que pueden aprovechar todo el potencial de MatchPort AR».

Por su parte, Mark Mitchell, fundador y *Chief Sourcerer* de CodeSourcery, afirma: «Sourcery G++ ofrece a los desarrolladores de programas de conectividad integrados en dispositivos unas herramientas GNU Toolchain fáciles de usar y fiables, que además son compatibles con el modo de eliminación de problemas en segundo plano (BDM). Estamos orgullosos de que Lantronix, un líder en el suministro de soluciones de conexión a redes, nos haya elegido para formar parte de este nuevo kit de desarrollo. Sourcery G++ contribuirá a que los diseñadores saquen el máximo partido de la tecnología de MatchPort AR de Lantronix».

Los desarrolladores pueden empezar a trabajar rápidamente; basta con que ejecuten el programa de instalación de Windows. El SDK de Evolution OS para MatchPort AR contiene cuatro componentes: el conector MatchPort AR con BDM (módulo de eliminación de problemas en segundo plano), el módulo de conexión BDM Multilink/USB COLDFire®, una tarjeta de demostración MatchPort AR y las Sourcery G++ de CodeSourcery (ediciones Professional y Personal). Sourcery G++ Professional Edition incluye un soporte técnico ilimitado por parte de CodeSourcery.

Además, los desarrolladores pueden utilizar el foro de soporte de Lantronix. Este entorno de tipo «tablón de anuncios» pone a disposición de los desarrolladores un punto de reunión para charlar, plantear preguntas y compartir información sobre aplicaciones desarrolladas para

MatchPort AR. Los ingenieros de Lantronix se encargarán de supervisar el sitio, y harán sus propias contribuciones.

MatchPort AR es un módulo de servidor de dispositivos «llave en mano», programable y apto para contener aplicaciones que ofrece posibilidades de conexión Ethernet de alta seguridad y prestaciones de servidor web avanzadas. El módulo dispone de un procesador de 32 bits, con el sistema operativo Evolution OS, que asegura los niveles de rendimiento más elevados, disponibles actualmente en una solución de conexión a redes integrada en un dispositivo electrónico. La familia MatchPort (MatchPort b/g, MatchPort AR y MatchPort b/g Pro) son módulos compatibles con factor de forma de pines, y que permiten a los fabricantes de materiales electrónicos originales integrar la conectividad Ethernet con cable o WiFi en sus productos con un sencillo diseño de PCI.

El SDK de Evolution OS para MatchPort AR se puede obtener a través de los socios de Lantronix o descargar desde el foro de soporte: <http://forums.lantronix.com>. Para obtener más información, visite www.lantronix.com.

Acerca de Code Sourcery

CodeSourcery crea herramientas de software que permiten a los clientes sacar el máximo partido de plataformas de hardware que van desde dispositivos integrados a superordenadores. Sus productos y servicios se fundan en la promesa de trabajar con software de código abierto y estándares abiertos. CodeSourcery es una empresa de responsabilidad limitada con sede en Granite Bay, California (EE. UU.). Si desea obtener más información acerca de CodeSourcery, puede llamar al +1 (650) 331-3385 o enviar un correo electrónico a info@codesourcery.com.

Acerca de Lantronix

Lantronix, Inc. (Nasdaq: LTRX) es un líder global de tecnologías de comunicación seguras que simplifica los accesos remotos, la gestión y el control de prácticamente cualquier dispositivo electrónico. Nuestras novedosas soluciones permiten que las empresas tomen mejores decisiones, basándose en información en tiempo real, y las ayudan a obtener una ventaja competitiva mediante la creación de nuevos canales de ingresos, la mejora de la productividad y un aumento de la eficacia y la rentabilidad. Las familias de productos de Lantronix, fáciles de integrar e instalar, son las siguientes: **DeviceLinx™**, *soluciones de control y conectividad remota para*

*equipos electrónicos a través de internet; **ManageLinx™**, una potente plataforma de servicios de aplicación que proporciona un acceso remoto seguro a equipos protegidos mediante firewall; y **SecureLinx™**: una gestión remota y segura de equipos de TI a través de internet.* Con más de 20 años de experiencia en la conectividad de redes, las soluciones que ofrece Lantronix se utilizan hoy en día en los principales mercados verticales: seguridad, automatización industrial y de la construcción, medicina, transporte, minoristas/TPV, sector financiero, administraciones públicas, dispositivos electrónicos y aparatos de consumo, centros de datos/TI y señalética con medios audiovisuales. Las oficinas centrales de la empresa se encuentran en Irvine, California (EE. UU.). Si desea obtener más información, visite www.lantronix.com.

Lantronix y MatchPort son marcas comerciales registradas. Evolution OS, DeviceLinx, ManageLinx y SecureLinx son marcas comerciales de Lantronix, Inc. Las demás marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Contactos con la
prensa:

Lantronix
Kristine Fowler
(949) 450-7240
kristine.fowler@lantronix.com

CodeSourcery
Beth Mitchell
(650) 331-3385 x703
beth@codesourcery.com

Europa
Lukas Port
Livewire PR
+44 (0) 20 8339 7438
lukas.port@livewirepr.com